Проект pygame. Игра “Виселица”.

Игра начинается с иконки меню, где есть две кнопки. Кнопка в виде треугольника обозначающая старт, и кнопка с надписью “Как играть!”.

При нажатии на треугольник, будет начинается игра(выбор настроек и последующее отгадывание слова). При нажатии на “Как играть”, будет открываться окно с правилами, как играть и что надо делать.